



EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMA ŞARTNAMESİ

2024

VERSİYONLAR

Versiyon	Tarih	Açıklama
V1.1	29.11.2023	

İÇİNDEKİLER

İÇİNDEKİLER.....	3
TABLolar.....	4
1. YARIŞMA AMACI.....	5
2. YARIŞMANIN KAPSAMI.....	5
3. YARIŞMA KATILIM KOŞULLARI.....	6
3.1. Başvuru Esasları.....	8
4. YARIŞMA TAKVİMİ, PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME.....	8
4.1. Yarışma Takvimi.....	8
4.2. Proje Ön Değerlendirme Raporu.....	9
4.3. Proje Detay Raporu (Yarı Final).....	10
4.4. Proje Sunumu (Yarı Final).....	11
4.5. Yarışmanın Puanlanması.....	11
4.5.1. Prototip ve Final Sunum Puanlaması.....	12
5. ÖDÜLLER.....	12
5.1. En İyi Sunum Ödülü.....	13
5.2. Ticarileştirme Potansiyeli Ödülü.....	13
6. GENEL KURALLAR.....	13
7. ETİK KURALLAR.....	13
Sorumluluk Beyanı.....	13

TABLÖLAR

Tablo 1. Yarışma Takvimi Tablosu.....	9
Tablo 2. Yarışma Puanlama Yüzdeleri.....	12
Tablo 4. Kategori Bazlı Derece Ödül Tablosu.....	13

1.YARIŞMA AMACI

Eğitim Teknolojileri yarışması, bireylerin sosyal sorumluluk bilincini teknolojik bilgi ve birikimleriyle entegre edip topluma fayda sağlayacak projeler ortaya çıkarmalarını amaçlamaktadır. Bu yarışmada formal eğitim öğretimde teknolojinin doğru entegrasyonu ile öğrenmeyi kolaylaştıracak, kalıcı hale getirecek, eğitim ve öğretimde fırsat eşitliğini sunacak, yaşanan olumsuzlukların (fiziksel ortam koşulları, pandemi vs) eğitim ve öğretimi aksatması veya olumsuz etkilemesini mümkün olduğunca en aza indireyecek eğitimi destekleme amaçlı yerli ve milli ürünlerin geliştirilmesi hedeflenmektedir.

2.YARIŞMANIN KAPSAMI

Eğitim Teknolojileri yarışması kapsamında, yarışmacı adaylarından eğitim veya öğretimde teknoloji entegrasyonu ile öğrenmeyi kolaylaştıracak, kalıcı hale getirecek, konunun doğrudan bağlı olduğu alan ile diğer bilim dalları arasında bağlantıyı kurarak konuyu çok yönlü ele almaya imkan tanıyacak ürün geliştirmeleri beklenmektedir.

- Eğitim Teknolojileri yarışmasında, öğrenmede verimliliğin en üst seviyede tutularak, öğrencilerin çevrim içi veya çevrim dışı öğrenme platformlarında kullanabileceği, bilgisayar destekli veya mobil kullanıma uygun,
- Okulda edinilen bilgileri ve öğrenmeyi destekleme ve pekiştirme yapabilme için geliştirilmiş uygulamalar,
- Anlaşılması güç konuları kolay ve etkili yöntemler ile ve bir senaryo dahilinde geliştirilmiş eğitsel yazılımlar,
- Öğrencilerin belirli kurallar çerçevesinde, bir hedefe ulaşması temeline dayandırılan öğrenmede verimlilikle beraber eğlenmeyi de amaçlayan eğitsel oyunlar,
- Fiziksel ortamda uygulanabilen deneyler (örneğin kimya deneyleri) ve etkinlikleri (örneğin robotik kodlama uygulamaları) dijital ortamda denemeye imkan sunan eğitsel simülasyonlar,
- Yer ve zaman kısıtı olmaksızın, farklı yerlerde olan müze, sergi ve bilim merkezleri gibi informal öğrenme ortamlarında öğrenme sağlayabilen sanal ortam uygulamaları,
- Yer ve zaman kısıtı olmaksızın Türkçe öğrenme kolaylığı ve farklı dillerde öğrenme kolaylığı sağlayabilen dijital uygulamalar geliştirilmesi,
- Öğrencilerin belirlenmiş bir eğitim programı dahilinde interaktif bir şekilde uygulama yapabileceği etkileşimli içerikler gibi dijital uygulamalar geliştirilmesi hedeflenmiştir.

Yukarıda önerilen uygulamalar dışında öğrenmede verim ve kaliteyi artırmaya yönelik dijital eğitim teknolojileri temalı konular da hazırlanacak projeler de yarışma kapsamında değerlendirmeye alınacaktır.

Engelsiz Yaşam Teknolojileri, İnsanlık Yararına Teknoloji yarışmasının kapsamına dahil edilebilecek proje fikirleri Eğitim Teknolojileri Yarışması'nın kapsamı dışında kalmaktadır.

3.YARIŞMA KATILIM KOŞULLARI

- Yarışmaya, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm ilköğretim, ortaokul, lise (Açık Öğretim dahil) ve üniversite öğrencileri (Lisans, Ön lisans, Yüksek Lisans, Doktora ve Açık Öğretim dahil) ve mezunlar katılabilir.
- İlkokul, ortaokul ve lise seviyesindeki takımlar, bir danışman almak zorundadır. Danışman olarak görev yapacak kişinin danışmanlık görevlerini yerine getireceğine dair belgenin ıslak imzalı olarak Proje Detay Raporu / Proje Sunumu ile birlikte Yarı Final'de sisteme yüklenmesi gerekmektedir.
- Üniversite ve üzeri seviyesinde yarışacak takımlarımızın danışman alma zorunluluğu bulunmamaktadır.
- Danışman final aşamasına kadar takıma destek olacağını ve final aşaması süresince takımın yanında bulunacağını taahhüt eder. Final aşamasına kalan projeler için ilkokul, ortaokul ve lise seviyesindeki takımların danışmanları ile alanda bulunmaları zorunludur.
- İlkokul, ortaokul ve lise seviyesindeki takımlar danışmanları aracılığıyla başvuru yapacaklardır.
- Yarışmaya bireysel katılım sağlanabileceği gibi, takım olarak da başvuru yapılabilir.
- Projesi ile bireysel başvuru yapacak kişilerin KYS portalında bulunan takım oluşturma modülü üzerinden tek kişilik takım oluşturarak başvuru yapması gerekmektedir.
- Bireysel başvuru yapacak ilkokul, ortaokul ve lise seviyesindeki yarışmacılarımız danışman almak zorundadır.
- Proje fikirleri kopya edilmemiş olmalıdır. Benzer ya da taklit olduğu tespit edilen projeler yarışma dışı kalacaktır. Yarışmacı aynı proje ile daha evvel bir başka yarışmada yer almışsa, katılmış olduğu yarışmanın adı, yeri, tarihi, organizatörü, yarışmada aldığı netice bilgilerini proje dosyası içerisinde bildirmelidir.
- Yarışmacı aynı proje ile geçmiş yıllarda düzenlenen TEKNOFEST teknoloji yarışmalarına katılım sağladı ise projesini geliştirme ve/veya dönüştürme şartı ile tekrar başvuru yapabilmektedir.
- Aynı proje ile yalnızca tek bir kategoriye veya tek bir yarışmaya başvurulabilir. Aynı proje ile farklı kategori veya TEKNOFEST kapsamında düzenlenen farklı yarışmaya başvuru yapan takımların veya kişilerin başvuruları geçersiz sayılacaktır.
- Yarışmacı daha önce katıldığı proje raporunun birebir aynısı ve/veya kopya raporu ile

katılamamaktadır. Geçmiş yıl rapor kapsamında www.teknofest.org adresinden yayınlanmış olan raporlar üzerinden alıntı yapılması halinde kaynak belirtilmelidir. Kaynak belirtme formatına şartnamede yer alan genel kurallar başlığından ulaşabilirsiniz.

- Her proje için ayrı başvuru formu doldurulması gerekmektedir.
- Takım üye sayısı tüm kategori ve eğitim seviyeleri için **en fazla 10 kişiden** oluşacak şekilde takımlar oluşturulmalıdır. (Bu sayıya danışman dahil değildir.)
- Danışman, takım üyesi olarak eklenmemelidir. Her takımın en fazla bir danışmanı olabilir. Birden fazla danışman bulunan takımların başvuruları geçersiz sayılacaktır.
- Takım içerisinde takım kaptanı bulunmalıdır. Bireysel başvuru yapan yarışmacılarımız takım rolünü takım kaptanı olarak seçmelidir.
- Yarışma süreci boyunca TEKNOFEST yarışmalar komitesi tarafından yapılacak olan tüm bilgilendirmeler takımın iletişim sorumlusu olarak belirlediği kişiye yapılacaktır. Bu sebeple her takım bir iletişim sorumlusu belirlemelidir.
- Süreçlerin (Başvuru Yapma, Rapor Yükleme Son Tarih, İtiraz Süreci, Doldurulması Gereken Form vb.) takibi iletişim sorumlusunun görevi olup iletişim sorumlusundan kaynaklı gecikmeler ve/veya aksaklıklardan TEKNOFEST yarışmalar komitesi sorumlu değildir.
- Başvuru tarihleri arasında takım kaptanı/danışman sistem üzerinden kayıt olur, varsa danışman ve/veya takım kaptanı/takım üyelerinin kaydını doğru ve eksiksiz olarak sisteme yapar ve varsa danışman ve üyelerin e- postalarına davet gönderir. Davet gönderilen üye başvuru sistemine giriş yaparak "Takım bilgilerim" kısmından gelen daveti kabul eder ve kayıt tamamlanır. Aksi durumda kayıt tamamlanmış olmaz.
- Takım oluşturma işlemini tamamlayan yarışmacıların projesine uygun yarışmaya başvuru yapması gerekmektedir.
- Yarışma kapsamında gerekli tüm süreçler (Başvuru, Rapor Alımı, Rapor Sonuçları, Maddi Destek Başvurusu, İtiraz Süreçleri, Üye ekleme/çıkarma işlemleri vb.) KYS sistemi üzerinden yapılmaktadır. Takımların KYS portalı üzerinden süreçlerini takip etmesi gerekmektedir.
- Üye ekleme/çıkarma işlemleri Proje Detay Raporu / Proje Sunumu Teslim tarihine kadar yapılmaktadır. Proje Detay Raporu / Proje Sunumu son tesliminden sonra takımlar içerisinde değişiklik yapılamayacaktır.
- Yarışma süreci boyunca KYS üzerinden başvuru yapma, rapor yükleme, itiraz süreci form doldurma işlemleri Takım kaptanı ve/veya danışmanın yetkisi dahilinde olup yarışma süreçleri bu kişiler üzerinden yönetilmektedir.
- Finale kalan takımlara sağlanacak ulaşım ve konaklama desteği sınırlıdır. Destek verilecek kişi sayısı takım başı **en fazla 3 kişi** (danışman dahil) olup TEKNOFEST

Yarışmalar Komitesi tarafından değişiklik yapma hakkı bulunmaktadır.

- TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi festival alanında bulunacak üye sayısını sınırlandırma yetkisine sahiptir. Sınırlandırma yapılması durumunda komite tarafından bilgilendirme yapılacaktır.
- Üniversite ve üzeri yarışmacılar final aşamasına danışmanı ile gelmek zorunda değildir. Üniversite ve üzeri seviyesindeki başvurularda takım danışmanı bulunması durumunda danışmanlık belgesi göndermesi zorunludur.
- Yarışmacılar farklı projeler ile aynı ve/veya farklı TEKNOFEST yarışmalarına başvuru yapabilir.
- Takımlar, tek bir okuldan oluşturulabileceği gibi bir veya birden fazla ilk ve orta öğretim/ yükseköğretim öğrencisinin bir araya gelmesi ile karma bir takım olarak da oluşturulabilir. Takımın katılabileceği yarışma kategorisi takım üyelerinden eğitim seviyesi en yüksek olana göre belirlenecektir.
- İlkokul, ortaokul öğrencilerinden oluşan takımlar kendi aralarında, lise öğrencilerinden oluşan takımlar kendi aralarında, üniversite ve üzeri seviyedeki öğrencilerden ve mezunlardan oluşan takımlar kendi aralarında yarışacaklardır.
- Yarışma süreci boyunca, başvuru yaptığınız dönemdeki eğitim seviyeniz dikkate alınacaktır. Kategori seçimi yaparken buna dikkat etmeniz gerekmektedir.
- Yarışmacı, başvuru yapmadan önce yarışma hakkındaki tüm açıklamaları ve katılım koşullarını okuyup onaylamak suretiyle yarışmaya katılabilecektir.
- Yarışmaya başvuranlar şartnamede yer alan şartların tamamını kabul etmiş oldukları sayılmaktadır.

3.1. Başvuru Esasları

Başvurular, TEKNOFEST Havacılık, Uzay ve Teknoloji Festivali Teknoloji Yarışmaları resmi web sitesi (www.teknofest.org) üzerinden alınacaktır.

Başvurular **20 Şubat 2024** tarihine kadar www.t3kys.com başvuru sistemi üzerinden çevrim içi olarak yapılır.

4. YARIŞMA TAKVİMİ, PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME

Yarışma takvimi, puanlama ve değerlendirmelere ilişkin detaylı bilgiler aşağıda belirtilmiştir;

4.1. Yarışma Takvimi

TARİH	AÇIKLAMA
20.02.2024	Yarışma Son Başvuru Tarihi
18.03.2024 - 17:00	Proje Ön Değerlendirme Raporu Son Teslim Tarihi

22.04.2024	Proje Ön Değerlendirme Raporu Sonuçlarına göre Ön Elemeyi Geçen Takımların Açıklanması
27.05.2024 - 17:00	Proje Sunumu / Proje Detay Raporu Son Teslim Tarihi
10 - 30 Haziran 2024	Proje Sunumu (Yarı Final)
08.07.2024	Finalistlerin Açıklanması
Ağustos-Eylül 2024	Yarışma Finalleri
Ağustos-Eylül 2024	TEKNOFEST

Tablo 1. Yarışma Takvimi Tablosu.

Değerlendirme; Proje Ön Değerlendirme Rapor, Proje Sunumu ve yarışma final puanlaması olarak üç farklı aşamada yapılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Rapor ve Proje sunum dosyalarını göndermeyen takımlar yarışmaya katılmaya hak kazanamayacaklardır.

Rapor teslimi takvimde belirtilen gün içerisinde saat: 17:00'a kadar KYS sistemi üzerinden yüklenmesi gerekmektedir. İtiraz süreci TEKNOFEST yarışmalar komitesi tarafından sonuçların açıklanmasının ardından gönderilen mail ile takımlara bildirilmektedir. Takvim ve saatlerde TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından değişiklik yapma hakkı bulunmaktadır. Başvuru sonrası takımların göndermiş oldukları ön değerlendirme raporları ile bir "ön eleme" işlemi gerçekleştirilecektir. Bu ön eleme sürecinde göndermiş oldukları raporları, rapor düzeni ve proje konusu bakımından incelenerek ön değerlendirme raporunun değerlendirmeye alınması kararı verilecek olup geçersiz veya yanlış başvurular elenecektir. Bu kapsamda elenecek olan projenin itiraz hakkı bulunmamaktadır.

4.2. Proje Ön Değerlendirme Raporu

Bu değerlendirme aşamasında tüm eğitim seviyesindeki takımlar (ilkokul, ortaokul, lise, üniversite ve üzeri) rapor yüklemesi yapmalıdır.

Takımlar, Proje Ön Değerlendirme Raporlarını yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Ön Değerlendirme Raporlarını teslimi ile alakalı detaylı bilgilendirme yarışma başvuru tarihinin sona ermesinin ardından başvurusunu tamamlamış olan takımlar ile paylaşılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Raporları sonuçlarına göre bir ön eleme gerçekleştirilecektir. Ön Değerlendirme rapor şablonuna web sitesi üzerinden ulaşabilirsiniz. Ön değerlendirme sonucunda ikinci aşamaya geçen takımlar yarışma takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır.

Başvuru esaslarına uygun, eksiksiz şekilde tarafımıza iletilen projeler aşağıdaki kriterler

göz önünde bulundurularak elemeye tabi tutulacaktır.

- Proje Özeti
- Çözüm Ürettiği Sorun/İhtiyaç
- Yerlilik ve Özgünlük Tarafı
- Yöntem ve Hedef Kitle
- Pazar Analizi, İnovasyon ve Ticarileştirme Potansiyeli
- Proje Takvimi

Proje ön değerlendirme rapor şablonu ve detayları TEKNOFEST resmi web sitesinde yayınlanacaktır.

4.3. Proje Detay Raporu (Yarı Final)

Bu değerlendirme aşamasında sadece üniversite ve üzeri eğitim seviyesindeki takımlar rapor yüklemesi yapmalıdır. İlkokul, ortaokul ve lise seviyesindeki takımlar Proje Detay Raporu yüklemesi yapmayacaktır.

Proje Detay Raporu (PDR) aşamasına geçen takımlar, Proje Detay Raporları'nı yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Detay Raporu; Analiz, Tasarım, Geliştirme, Test ve Uygulama (entegrasyon ve canlıya geçiş aktivitelerini) içeren Proje Geliştirme süreçlerinin daha detaylı anlatıldığı ayrıca Proje Bütçesi, Proje Planının (proje takvimi) ve Proje Kapsamını detaylandırıldığı bir rapor olmalıdır. Proje Detay Raporu'na ait şablon TEKNOFEST web sitesi üzerinden ulaşabilirsiniz. PDR sonuçlarına göre maddi destek almaya hak kazanan takımlar ve finale katılmaya hak kazanan takımlar Yarışma Takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır. Proje Detay rapor sonuçlarına göre başarılı olan takımlar maddi destek başvurusu yaptı ise almaya hak kazanacaktır, bu aşamada KYS sistemi üzerinden iletilecek olan maddi destek formunun doldurulması gerekmektedir, Maddi destek formu için tarih, TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından belirlenecek olup bilgilendirme iletişim sorumlusuna yapılacaktır. Maddi destek başvurusu yapmak zorunlu değildir.

Proje Detay Raporları aşağıdaki kriterlere göre değerlendirilecektir.

- Proje Özeti
- Çözüm Ürettiği Sorun/İhtiyaç
- Yerlilik ve Özgünlük Tarafı
- Yöntem ve Hedef Kitle
- Uygulanabilirlik
- Tahmini Maliyet ve Proje Zaman Planlaması
- Pazar Analizi, İnovasyon ve Ticarileştirme Potansiyeli

Proje Detay Raporları ve detayları TEKNOFEST resmi web sitesinde yayınlanacaktır.

4.4. Proje Sunumu (Yarı Final)

Bu değerlendirme aşamasında ilkokul, ortaokul ve lise eğitim seviyesindeki takımlar sunum yüklemesi ve sunum yapmalıdır. Üniversite ve üzeri takımları bu değerlendirme aşamasında sunum yüklemesi ve sunum yapmayacaktır.

Proje sunum aşamasına geçen takımlar sunumlarını yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje sunumları çevrim içi olarak değerlendirilecektir. Sunuma ait şablon ve istelere TEKNOFEST web sitesi üzerinden ulaşabilirsiniz. Sunumlarını takvime ve gerekli kriterlere uygun bir şekilde teslim eden takımlar için Çevrim içi sunum, tarih ve saatleri belirlenecektir. İlgili takım belirlenen tarih ve saatte sunumunu yapmakla mükelleftir. Çevrim içi sunum sonuçlarına göre maddi destek almaya hak kazanan takımlar ve finale katılmaya hak kazanan takımlar yarışma takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır. Yarı final aşamasını başarı ile tamamlayan takımlar TEKNOFEST finallerinde yarışma hakkı kazanacaktır.

Çevrim içi sunum sonuçlarına göre başarılı olan takımlar maddi destek başvurusu yaptı ise almaya hak kazanacaktır, bu aşamada KYS portalı üzerinden iletilecek olan maddi destek formunun doldurulması gerekmektedir, Maddi destek formu için tarih, TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından belirlenecek olup bilgilendirme iletişim sorumlusuna yapılacaktır. Maddi destek başvurusu yapmak zorunlu değildir.

Proje Sunumları aşağıdaki kriterlere göre değerlendirilecektir.

- Proje Özeti
- Çözüm Ürettiği Sorun/İhtiyaç
- Yerlilik ve Özgünlük Tarafı
- Yöntem ve Hedef Kitle
- Uygulanabilirlik
- Tahmini Maliyet ve Proje Zaman Planlaması
- Pazar Analizi, İnovasyon ve Ticarileştirme Potansiyeli

Proje sunum şablonu ve detayları TEKNOFEST resmi web sitesinde yayınlanacaktır.

4.5. Yarışmanın Puanlanması

Yarışmanın puanlaması iki bölümden oluşmaktadır. Birinci bölüm rapor puanlaması, ikinci bölüm ise prototip oluşturma ve görsel sunum puanlamasından oluşmaktadır.

Aşağıdaki tabloda rapor puanlama türleri ve yüzdeleri belirtilmiştir. Rapor puanları, Toplam Puanın %20'sini oluşturacaktır.

PUANLAMA TÜRÜ

PUANLAMA YÜZDESİ

Proje Ön Değerlendirme Raporu	%5
Proje Sunumu veya Proje Detay Raporu (Yarı Final)	%15
Prototip ve Final Sunum Puanlaması	%80

Tablo 2. Yarışma Puanlama Yüzdeleri.

4.5.1. Prototip ve Final Sunum Puanlaması

Finale kalan takımların projeleri, ilgili kategori alanlarında uzman jüri ekipleri tarafından değerlendirileceklerdir.

Prototip (ilk örnek) proje sonrasında ortaya çıkacak ürün veya sürecin somut bir gösterimidir. Bu nihayetinde ortaya çıkacak ürünün en ilkel halidir. Prototip bir yazılım projesi için işlevselliği olan bazı ekran görüntülerini ve ekran tasarımlarını içerebileceği gibi, donanım projelerinde işlevselliği olan karton, lego vs. farklı malzemelerden yapılmış bir örnek olabilir. Yarışma ortamı gereksinimleri, yarışmacıların jüriye prototiplerini göstermeleri ve görsel sunumlara dair ayrıntılı bilgiler finalist takımlarının belirlenmesinin ardından finalist takımlarla paylaşılacaktır.

Final sunumları takım üyeleri tarafından yapılmalıdır, danışmanların sunum yapması kural dışıdır.

Final aşamasında takımların görsel sunum yapmaları için poster hazırlamaları zorunlu olup poster boyut ve içeriği hakkında bilgilendirme önümüzdeki günlerde TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından yapılacaktır.

Final değerlendirmelerine göre finalist takımların sonuç sıralaması TEKNOFEST Yarışma finalinin ardından www.teknofest.org sitesinden duyurulacaktır.

5.ÖDÜLLER

Yarışmada üç aşamada ayrı ayrı değerlendirme neticesinde rapor aşamalarını geçerek kendi kategorisinde finale kalan ve final değerlendirmesinde dereceye giren takımlara para ödülü verilecektir. Aşağıdaki tabloda belirtilen ödüller, ödül almaya hak kazanan takımlara verilecek toplam tutarı göstermektedir, bireysel ödüllendirme yapılmayacaktır. Birincilik, ikincilik ve üçüncülük ödülleri, Takım Üyeleri (Sistemde kayıtlı tüm üyelere) toplam sayısına göre eşit miktarda bölünerek her şahsın belirteceği banka hesabına yatırılacaktır.

Yarışma kapsamında dereceye giren takımın danışmanına ödeme yapılacaktır. Yarışma kapsamında dereceye giren takımın danışmanına ödeme yapılacaktır. Derece alan takımlarımızın danışmanlarına 2.500,00 ₺ ödeme yapılacaktır. Danışman yarışma alanına gelmezse danışman ödülü verilmeyecektir. Ek olarak finalist olan takımlardan 3 seviye için de en iyi sunum ödülleri verilecektir.

Tablo 3.

KATEGORİ	İLKÖĞRETİM- ORTAOKUL	LİSE	YÜKSEKÖĞRETİM VE MEZUNLAR	DANIŞMAN
BİRİNCİLİK	50.000,00 ₺	50.000,00 ₺	60.000,00 ₺	2.500,00 ₺
İKİNCİLİK	40.000,00 ₺	40.000,00 ₺	50.000,00 ₺	2.500,00 ₺
ÜÇÜNCÜLÜK	30.000,00 ₺	30.000,00 ₺	40.000,00 ₺	2.500,00 ₺

Tablo 4.

Kategori Bazlı Derece Ödül Tablosu.

5.1. En İyi Sunum Ödülü

Yarışma alanında üstlenilen görevlerini ve alandaki iş planlarını en iyi şekilde sonuçlandırmayı hedefleyen takımlara, bu amaçta derece elde edip edilmemesine bakılmaksızın projesini süre, sorulara verilen doğru cevaplar, beden dili, dinleyicilere karşı tutum, sunumun akıcılığı, sunum taslağı gibi kriterleri en iyi şekilde yansıtan takımlara verilen ödüldür. Takım olarak bu belirtilen kriterlere bakılarak değerlendirme yapılacaktır. Belirtilen ödül prestij amaçlı olup bir maddi karşılığı bulunmamaktadır.

5.2. Ticarileştirme Potansiyeli Ödülü

Ticarileştirme Potansiyeli Ödülü, Finale kalan takımlar arasında aşağıdaki kriterler doğrultusunda ticarileştirme potansiyeli en yüksek olan takıma "Ticarileştirme Potansiyeli Ödülü" verilecektir.

- Projenin hayata geçirebilme kolaylığı,
- Nihai ürün üretmeye yönelik belirsizlik ve risklerin bulunmaması,
- Mevcut teknoloji ve ekipmanlarla üretilebilmesi,
- Projenin çıktısı ürün bir hizmet ürünüyse satılabilir ve sunulabilir olması,

Belirtilen ödül prestij amaçlı olup bir maddi karşılığı bulunmamaktadır.

6.GENEL KURALLAR

Yarışma kapsamında geçerli olan Genel Kurallar kitapçığına ulaşmak için [tıklayınız](#).

7.ETİK KURALLAR

Yarışma kapsamında geçerli olan Etik Kurallar kitapçığına ulaşmak için [tıklayınız](#).

Sorumluluk Beyanı

T3 Vakfı ve TEKNOFEST, yarışmacıların teslim etmiş olduğu herhangi bir üründen veya yarışmacıdan kaynaklanan herhangi bir yaralanma veya hasardan hiçbir şekilde sorumlu değildir. Yarışmacıların 3. kişilere verdiği zararlardan T3 Vakfı ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir. T3 Vakfı ve TEKNOFEST, takımların kendi sistemlerini Türkiye

Cumhuriyeti yasaları çerçevesinde hazırlamalarını ve uygulamalarını sağlamaktan sorumlu değildir.

Türkiye Teknoloji Takımı Vakfı işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

