**6.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 2.DÖNEM 2.YAZILI SORULARI**

**AD SOYAD: SINIF: NO:**

1. **Çay nasıl demlenir probleminin çözümünü algoritma kullanarak yapınız (10 Puan)**

<https://www.sorubak.com>

1. **Aşağıdakilerden hangisi algoritma kullanmamızın nedenlerinden değildir? (5 Puan)**

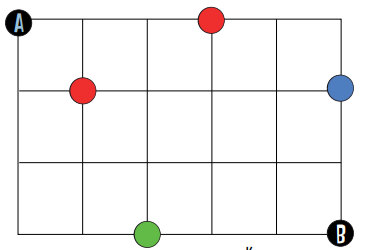
a) Algoritma ile problemleri daha hızlı çözeriz

b) Algoritma ile tüm olasılıklar gözden geçirilebilir

c) Olası hatalarımızı çözebiliriz

d) Çözüme ulaşmak için aynı yolları tercih ederiz.

1. **B Noktasında duran bir kişi "1 adım kuzeye, 2 adım batıya, 1 adım kuzeye, 2 adım doğuya" giderse hangi noktaya ulaşmış olur? (5 Puan)**

**[](https://www.sorubak.com/sinav/)**

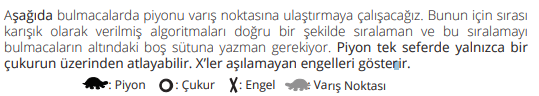
A-Yeşil Noktaya

B-Sarı Noktaya

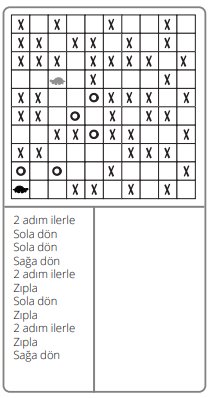
C-Kırmızı Noktaya

D-Mavi Noktaya

4.



**(10 Puan)**

[](https://www.sorubak.com/sinav/)

**5. "Bilişimci Ruh" Sorusuna verilecek yanıt aşağıdaki veri tiplerinden hangisine örnek gösterilebilir? (5 Puan)**

A-Karakter Veri Tipi

B-Sayısal Veri Tipi

C-Karakter Dizisi Veri Tipi

D-Mantıksal Veri Tipi

**6. Aşağıda yer alan programlardan hangisi blog tabanlıdır? (5 Puan)**

A-Microsoft Word

B-Paint

C-Scratch

D-Mozilla Firefox

**7. Scratch programı ile verilen bilgilerden hangisi doğrudur? (5 Puan)**

A-Oyunlar yapılabilir

B-Animasyonlar hazırlanabilir

C-İnternete girilebilir

D-Etkileşimli projeler hazırlanabilir

**8. Scratch programında verilen düğmelerin görevi nedir? (5 Puan)**

**[](https://www.sorubak.com/sinav/)**

A-Karakteri 10 adım ileri götürür

B-Programı başlatır ve durdurur

C-Sahneyi büyültür ve küçültür

D-Programdan çıkmayı sağlar

**9. Scratch programında aşağıda verilen kod blogunun görevi hangi şıkta doğru bir şekilde verilmiştir. (5 Puan)**

****

A-Karakterimiz 2 saniye Hello şeklinde konuşur

B-Ekranda karakterimiz 2 saniye görünür ve kaybolur

C-Karakterimiz ekranda 2 saniye Hello şeklinde ses çıkarır

D-Karakterimiz ekrandan Hello diyerek kaybolur

**10. Karakterlerimize istediğimiz komutları birden fazla tekrar ettirmek için aşağıda verilen hangi kod blogunu kullanırız (5 Puan)**

A-

B-

C-[](https://www.sorubak.com/sinav/)

D-

**11 ) Aşağıdakilerden hangi buton karakterimizi büyütmeyi sağlar? (5 Puan)**

A) B) C) D)

[](https://www.sorubak.com/sinav/)

**12)** Açıklama: http://scratch.eba.gov.tr/images/hareket/xi10degistir.gif**Yandaki düğmenin görevi nedir? (5 Puan)**

A) Karakterimiz x ekseninde + yönde gider.

B) Karakterimiz x ekseninde - yönde gider.

C) Karakterimiz y ekseninde + yönde gider.

D) Karakterimiz y ekseninde - yönde gider.

**13)**Açıklama: http://scratch.eba.gov.tr/images/hareket/yyi10degistir.gif**Yandaki düğmenin görevi nedir? (5 Puan)**

A) Karakterimiz x ekseninde + yönde gider.

B) Karakterimiz x ekseninde - yönde gider.

C) Karakterimiz y ekseninde + yönde gider.

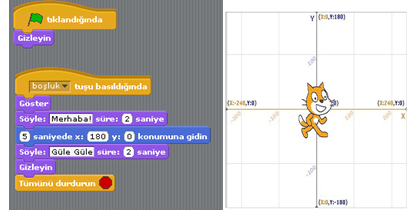
D) Karakterimiz y ekseninde - yönde gider.

**14) Aşağıda yer alan kodlar sonucunda ne olacağını kısaca**

**anlatınız ve kedinin hangi yönde gideceğini belirtiniz. (10 Puan)  
**

**15) Aşağıda yer alan kodlar sonucunda ne olacağını**

**kısaca anlatınız ve kedinin hangi yönde**

**gideceğini belirtiniz. (15 Puan)  
**

<https://www.sorubak.com>