1. **“**Bilgisayarların sonuca ulaşabilmek için algıladığı, işlediği, sonuç ürettiği veya daha sonra kullanmak üzere depoladığı her şeye ………………… denir.”

**ifadesindeki boşluğa aşağıdaki kelimelerden hangisi yazılmalıdır.**

**A)** Operatör   
**B)** Veri  
**C)** Algoritma   
**D)** Blok

1. **Aşağıdakilerden hangisi bir problem durumu olamaz?**  
   **A)** Ali sunum hazırlarken klavyenin çalışmaması   
   **B)** Melis’in araştırma yapacağı sırada internet bağlantısının kopması  
   **C)** Enes video montajlarken elektriklerin gitmesi   
   **D)** Orkun uyurken suların kesilmesi
2. “Bir problemin nedenlerini anlamaya yönelik olarak kullanılan problem çözme yöntemlerinden birisidir. Bu yöntemde problem baş kısma yazılarak bu problemi ortaya çıkaran nedenler ise 45 derecelik açıyla gövdeye birleştirilmiş çizgiler üzerine yazılır..”

**Yukarıda tanımı verilen problem çözme yöntemi aşağıdakilerden hangisidir?  
  
A)**Deneme-Yanılma **B)**Beyin Fırtınası

**C)**Balık Kılçığı Tekniği **D)**Altı Şapkalı Düşünme

1. **Bir problemin çözümü için aşağıdakilerden hangisi yapılmaz?**

**A)** Problemi iyi anlamak.

**B)** Problemi çözmek için bir plan yapmak.  
**C)** Problemi anlamadan hemen çözmeye çalışmak.

**D)** Problemi çözdükten sonra sonucu kontrol etmek.

<https://www.sorubak.com>

***5) “Bir problemin çözümünde izlenecek yol anlamına gelir ve problemin çözümünün adımlar halinde yazılmasıyla oluşturulur. Her adımda yapılacak işlemler açıkça belirtilir.”* Yukarıda tanımı verilmiş olan kavram aşağıdakilerden hangisidir?**

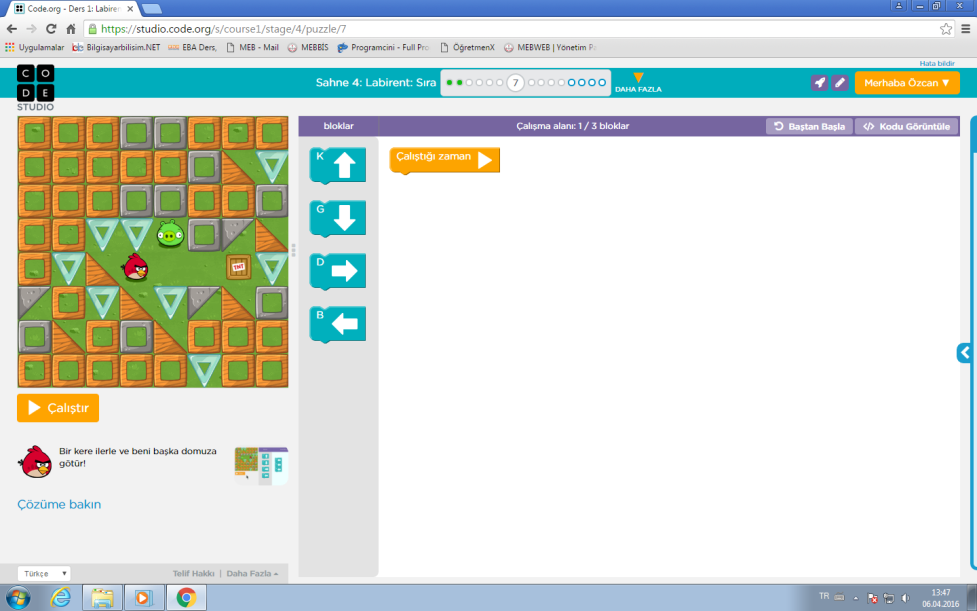
A) Operatör   
B) Veri   
C) Algoritma   
D) Yazılım

**6) Aşağıdakilerden hangisi bir problem durumu olamaz?**

A) Ahmet’in bilişim ödevini yaparken elektriklerin kesilmesi  
B) Ayşe uyuduktan 1 saat sonra elektriklerin kesilmesi  
C) Fatma’nın babası yemek yaparken gazın kesilmesi  
D)Umut’un babası ütü yaparken elektriğin kesilmesi

**7) Bilgisayarların sonuca ulaşabilmek için algıladığı, işlediği, sonuç ürettiği veya daha sonra kullanmak üzere depoladığı her şeye ……. denir.” ifadesindeki boşluğa aşağıdaki kelimelerden hangisi yazılmalıdır.**

A) Operatör   
B) Veri   
C) Algoritma   
D) Blok

[](https://www.sorubak.com/sinav/)

**8-Aşağıdaki seçeneklerden hangisi çalıştığında kuşu domuza götürür?**

**a )** [](https://www.sorubak.com/sinav/) **b)** 

**c)** **d)** [](https://www.sorubak.com/sinav/)

**9) Aşağıda verilen programlardan hangisi blog tabanlı kodlama araçlarından değildir?**

**A)** Scratch

**B)** Blockly  
**C)** Code.org

**D)** bilgisayarbilimleri.com

**10) Problem çözme adımlarının ilk adımı hangisidir?**

**A)** Çözümü Değerlendirme

**B)** Problemi Anlama  
**C)** Plan Yapma

**D)** Planı Uygulama

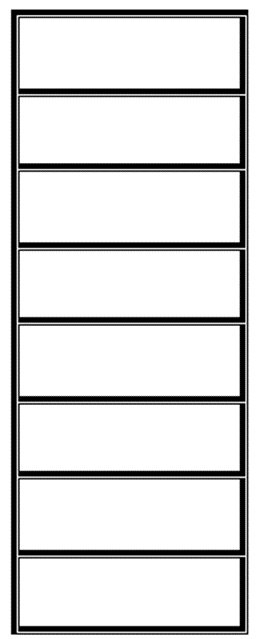
**11. Aşağıda bulunan Yakar Top oyunun kuralları verilmiştir. Bu kurallara göre boşluklara sabit veri veya değişken veri yazınız.(10p)**

*Yakar(Yakan) Top oyunun amacı 2 grubun sırasıyla birbirlerine top atarak oyun dışı kalmasını sağlamaktır.*

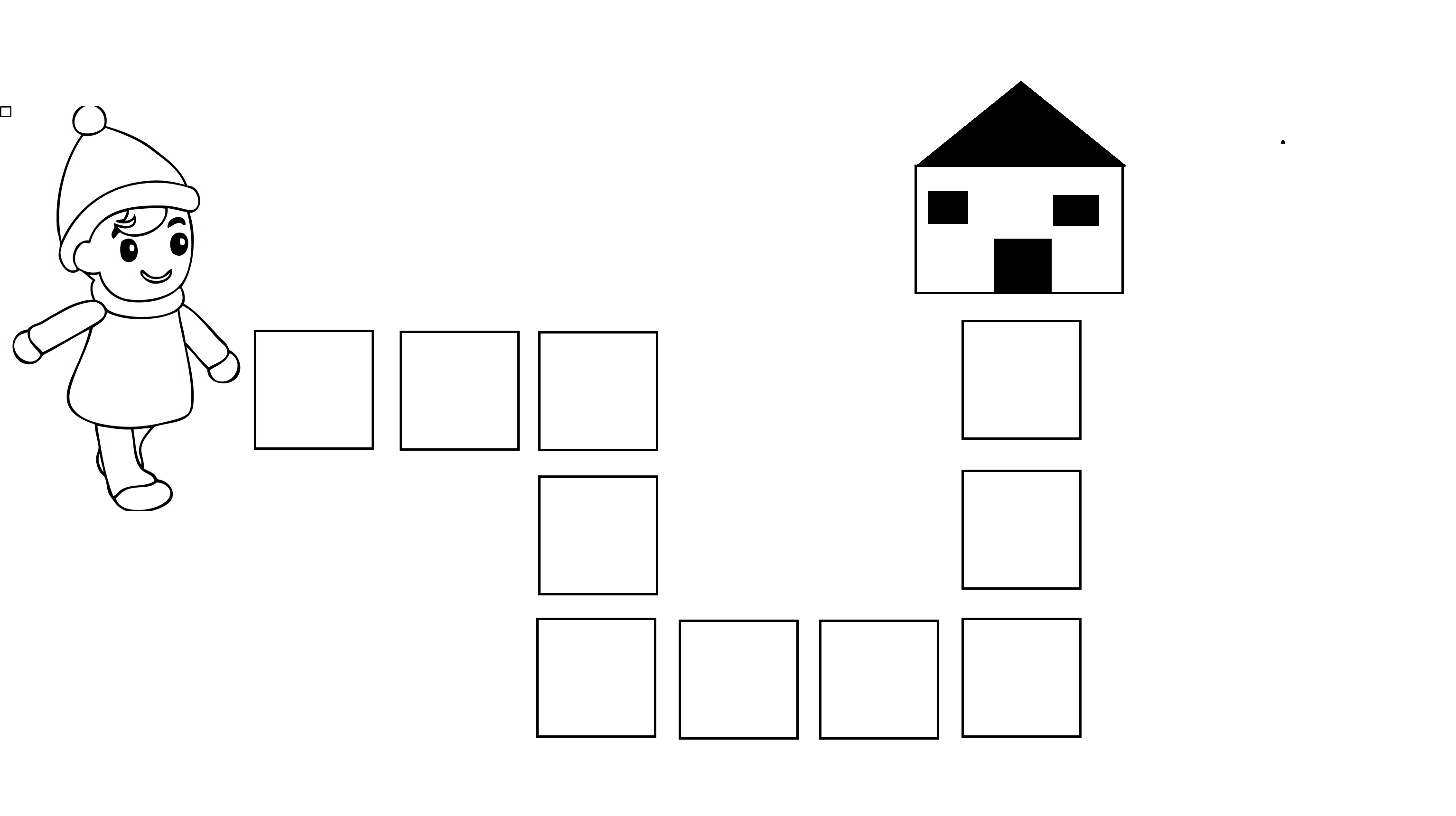
* Oyundaki top sayısı :……………………………
* Oyuncu sayısı :………………………………
* Oyun süresi :………………………………
* Alınabilecek can sayısı :…………………………
* Grup sayısı :………………………………

**12.** ) Çalıştığında ekrana "Merhaba Dünya" yazan programın algoritma ve akış şemasını yazınız. (10 Puan)

13. **Aşağıda karmaşık olarak marketten ekmek alma algoritması adımları verilmiştir. Karmaşık olan algoritma adımlarını sıralı hale getiriniz. (15)**

**[](https://www.sorubak.com/sinav/)**

|  |
| --- |
| Ekmeği al |
| Markete gir |
| Sokağa çık |
| Parayı ver |
| Markete yürü |
| Eve dön |
| Ekmeği kasaya getir |
| Ekmeği bul |

[](https://www.sorubak.com/sinav/)**14 ) Fatih yandaki yolu kullanarak eve gitmek istiyor. Fatihin eve gitme algoritmasını yazınız.**

**15. Algoritma konusunda işlenen akış diyagramlarında akışı başlatan ve bitiren şekil hangisidir? (5 PUAN)**

A) ELİPS

B) DİKDÖRTGEN

C) PARALELKENAR

D) ÜÇGEN

**……………Ders Öğretmeni**