**KURTULUŞ İLKOKULU**

**ZENGİNLEŞTİRİLMİŞ EĞİTİM PLANI (ÜSTÜN YETENEKLİ ÖĞRENCİLER İÇİN)**

**ÖĞRENCİ ADI SOYADI** : **SINIFI :**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **KASIM** | **Türkçe** | 1. Hafta | 02.11.2022  03.11.2022 | 1 saat | Söz Varlığı | Okuduklarında ne, nerede, ne zaman, nasıl, niçin ve kim (5N 1K) sorularına cevap arar. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Üç basamaklı doğal sayıları okur ve yazar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları  (Sudoku) | Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 2. Hafta | 09.11.2022  10.11.2022 | 1 saat | Söz Varlığı | Kelimelerin zıt anlamlılarını bulur. |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | 20’ye kadar olan Romen rakamlarını okur ve yazar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları  (Sudoku) | Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar. |
| **1.DÖNEM ARA TATİLİ 14-18 KASIM** | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **KASIM-ARALIK** | **Türkçe** | 3. Hafta | 23.11.2022  24.11.2022 | 1 Saat | Söz Varlığı | Kelimelerin eş anlamlılarını bulur. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 Saat | Doğal Sayılar | Toplamları 100’ü geçmeyen en çok iki doğal sayıyı zihinden toplar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Strateji Oyunları (Satranç) | Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 4 Hafta | 30.11.2022  01.12.2022 | 1 Saat | Okuma | Eş sesli kelimeleri bulur. |
| **Matematik** | 1 Saat | Doğal Sayılar | Üç basamaklı doğal sayılardan 100 ün katı olan doğal sayıları çıkarır. |
| **Hayat Bilgisi** | 2 Saat | Strateji Oyunları (Mangala) | Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 5. Hafta | 07.12.2022  08.12.2022 | 1 Saat | Okuma | Ön bilgilerini kullanarak okuduğunu anlamlandırır. |
| **Matematik** | 1 Saat | Doğal Sayılar | Toplama işlemi gerektiren problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Strateji Oyunları (Satranç) | En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **ARALIK** | **Türkçe** | 6. Hafta | 14.12.2022  15.12.2022 | 1 saat | Okuma | Kelime dağarcığını kullanarak oyuna uygun kelimeler üretir. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Çıkarma işlemi gerektiren problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Mangala) | Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. |
| **Türkçe** | 7. Hafta | 21.12.2022  22.12.2022 | 1 saat | Yazma | Verilen kelimelerden yola çıkarak kısa hikayeler yazar. |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Çarpma işlemi gerektiren problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Satranç) | Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir |
| **Türkçe** | 8. Hafta | 28.12.2022  29.12.2022 | 1 saat | Okuma | Okuduğu şiirin ana fikrini/ana duygusunu bulur. |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Bölme işlemi gerektiren problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Mangala) | Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **OCAK** | **Türkçe** | 9. Hafta | 04.01.2023  05.01.2023 | 1 saat | Okuma | Okuduklarında gerçek olanla hayal ürünü olanı ayırt eder. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Uzunluk | Uzunluk ile ilgili problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Abalone) | Orta düzey strateji oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 10. Hafta | 11.01.2023  12.01.2023 | 1 saat | Yazma | Olayları oluş sırasına göre yazar. |
| **Matematik** | 1 saat | Uzunluk | Uzunluk ile ilgili problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Abalone) | Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. |
| **Türkçe** | 11. Hafta | 18.01.2023  19.01.2023 | 1 saat | Konuşma | Kitle iletişim araçlarıyla verilen bilgileri, düşünceleri sorgular. |
| **Matematik** | 1 saat | Tartma | Tartma ile ilgili problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları  (Koridor) | Orta düzey strateji oyunları oynar. |
| **YARIYIL TATİLİ 23 OCAK-3 ŞUBAT** | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **ŞUBAT** | **Türkçe** | 12. Hafta | 08.02.2023  09.02.2023 | 1 saat | Okuma | Okuduklarını zihninde canlandırır. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Tartma | Tartma ile ilgili problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları  (Koridor) | Orta düzey strateji oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 13. Hafta | 15.02.2023  16.02.2023 | 1 saat | Okuma | 5N1K sorularına cevap arar. |
| **Matematik** | 1 saat | Tartma | Tartma ile ilgili problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları  (Koridor) | Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. |
| **Türkçe** | 14. Hafta | 22.02.2023  23.02.2023 | 1 saat | Okuma | Okuduklarında sebep-sonuç ilişkileri kurar. |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Dört işlem gerektiren problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları  (Koridor) | Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **MART** | **Türkçe** | 15. Hafta | 01.03.2023  02.03.2023 | 1 saat | Yazma | Yazılarında farklı düşünmeye yönlendiren ifadeler kullanır. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Dört işlem gerektiren problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar  (Scrabble) | Sözel oyunların temel kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 16. Hafta | 08.03.2023  09.03.2023 | 1 saat | Yazma | Büyük harf kullanımına dikkat ederek yazar. |
| **Matematik** | 1 saat | Sayılar ve İşlemler | İki adımlı işlemleri yapar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar  (Scrabble) | Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır |
| **Türkçe** | 17. Hafta | 15.03.2023  16.03.2023 | 1 saat | Okuma | Okuduğu metnin ana fikrini ve konusunu belirler. |
| **Matematik** | 1 saat | Sayılar ve İşlemler | İki adımlı işlemleri yapar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar  (Kelime avı) | Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **MART-NİSAN** | **Türkçe** | 18. Hafta | 22.03.2023  23.03.2023 | 1 saat | Yazma | Yabancı dillerden dilimize henüz yerleşmemiş kelimelerin Türkçelerini kullanır. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Sayılar ve İşlemler | 10, 100 ve 1000 ile kısa yoldan çarpma işlemi yapar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar  (Kelime avı) | Orta düzey sözel oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 19. Hafta | 29.03.2023  30.03.2023 | 1 saat | Anlama | Tablo ve grafiklerde yer alan bilgilere ilişkin soruları cevaplar. |
| **Matematik** | 1 saat | Sayılar ve İşlemler | 10, 100 ve 1000 ile kısa yoldan çarpma işlemi yapar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar  (Sözcük yerleştirme) | Orta düzey sözel oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 20. Hafta | 05.04.2023  06.04.2023 | 1 saat | İzleme | Dinlediği/izlediği hikâye edici metinleri canlandırır. |
| **Matematik** | 1 saat | Ölçme | Zaman ölçme birimlerinin kullanıldığı problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar  (Sözcük yerleştirme) | İleri düzey sözel oyunları oynar. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **NİSAN-MAYIS** | **Türkçe** | 21. Hafta | 12.04.2023  13.04.2023 | 1 saat | Konuşma | Tartışma ve konuşmalara katılır. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Ölçme | Zaman ölçme birimlerinin kullanıldığı problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Geometrik - Mekanik Oyunlar  (Tangram) | Geometrik-mekanik oyunların temel kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 22. Hafta | 26.04.2023  27.04.2023 | 1 saat | Yazma | Noktalama işaretlerini uygun yerlerde kullanır. |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Küp, kare prizma, dikdörtgen prizma, üçgen prizma, silindir, koni ve küre modellerinin yüzlerini,  köşelerini, ayrıtlarını belirtir. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Geometrik - Mekanik Oyunlar  (Tangram) | Geometrik-mekanik oyunlarda uzamsal becerilerini kullanır. |
| **Türkçe** | 23. Hafta | 03.05.2023  04.05.2023 | 1 saat | Dinleme | Sözlü yönergeleri uygular. |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Küp, kare prizma, dikdörtgen prizma, üçgen prizma, silindir, koni ve küre modellerinin yüzlerini,  köşelerini, ayrıtlarını belirtir. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Geometrik - Mekanik Oyunlar  (Jenga) | Orta düzeyde geometrik-mekanik oyunlar oynar. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **MAYIS** | **Türkçe** | 24. Hafta | 10.05.2023  11.05.2023 | 1 saat | Anlama | Şekil, sembol ve işaretlerin anlamlarını kavrar. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Küp, kare prizma ve dikdörtgen prizmanın birbirleriyle benzer ve farklı yönlerini açıklar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Hafıza Oyunları  (Eş Bulma) | Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 25. Hafta | 17.05.2023  18.05.2023 | 1 saat | Dinleme | Dinlediklerinde/izlediklerinde geçen, bilmediği kelimelerin anlamını tahmin eder |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Küp, kare prizma ve dikdörtgen prizmanın birbirleriyle benzer ve farklı yönlerini açıklar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Hafıza Oyunları  (Eş Bulma) | Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. |
| **Türkçe** | 26. Hafta | 24.05.2023  25.05.2023 | 1 saat | Anlama | Metinleri oluşturan öğeleri tanır. |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Cetvel kullanarak kare, dikdörtgen ve üçgeni çizer; kare ve dikdörtgenin köşegenlerini belirler. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Hafıza Oyunları  (Eş Bulma) | Meyve ve sebzelerin yetişme koşullarını araştırır |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERS  SAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **MAYIS-HAZİRAN** | **Türkçe** | 27. Hafta | 31.05.2023  01.06.2023 | 1 saat | Anlama | Şekil, sembol ve işaretlerin anlamlarını kavrar. | **\*** Anlatım  \* Araştırma  \* Karşılaştırma  \* Soru – Cevap \* Fark ettirme  \* Grup çalışması  \* Bireysel çalışma  **\*** Gezi Gözlem  **\*** Örnek Olay  **\*** Beyin Fırtınası  **\*** Keşfetme  \* Sorgulama  \* Olayları değerlendirme  \* Çevre okuryazarlığı  \* Gözlem  \* Teknolojiyi kullanma  \* Yakından uzağa yaklaşımı  \* Teşvik etme  \* Yönlendirme  \* Tartışma |
| **Matematik** | 1 Saat | Geometri | Küp, kare prizma ve dikdörtgen prizmanın birbirleriyle benzer ve farklı yönlerini açıklar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Hafıza Oyunları  (Yön Bulma) | Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. |
| **Türkçe** | 28. Hafta | 07.06.2023  08.06.2023 | 1 saat | Dinleme | Dinlediklerinde/izlediklerinde geçen, bilmediği kelimelerin anlamını tahmin eder |
| **Matematik** | 1 Saat | Geometri | Küp, kare prizma ve dikdörtgen prizmanın birbirleriyle benzer ve farklı yönlerini açıklar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Hafıza Oyunları  (Yön Bulma) | Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 29. Hafta | 14.06.2023  15.06.2023 | 1 saat | Anlama | Metinleri oluşturan ögeleri tanır. |
| **Matematik** | 1 Saat | Geometri | Cetvel kullanarak kare, dikdörtgen ve üçgeni çizer; kare ve dikdörtgenin köşegenlerini belirler. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Hafıza Oyunları  (Yön Bulma) | Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. |

Öğrenci Velisi Kurs Öğretmeni Rehber Öğretmen Okul Müdürü