ORUÇ REİS ORTAOKULU

ZEKA OYUNLARI DERSİ BİREYSEL EĞİTİM PLANI

**Öğrencinin Adı-Soyadı:** …………………………….. **Sınıf:** 6-A

**BEP Hazırlama Tarihi:** 03.10.2022 **Okul Numarası:** 1058

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Uzun Dönemli Amaçlar | | Kısa Dönemli Amaçlar | | Ölçüt\* | | Yöntem ve Teknik | | Kullanılacak  Materyaller | Başlama ve Bitiş Tarihi |
|
| 1. AKIL YÜRÜTME VE IŞLEM OYUNLARINI BECERI BASAMAKLARINA UYGUN OYNAR. | [Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar.](http://www.egitimhane.com)  [Başlangıç düzeyindeki akıl yürütme ve işlem oyunlarını oynar.](http://www.egitimhane.com) | | 3/4 | | -Gösterip-yaptırma    -Sözel İpucu  -İpucunun silikleştirilmesi | | • Sudoku  • Çit  • Mantık karesi  • Kare karalamaca  • Kendoku  • Kakuro  • Bölmece | |  |
| 2. SÖZEL OYUNLARI BECERI BASAMAKLARINA UYGUN OYNAR. | Sözel oyunların temel kurallarını kavrar.  Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır  Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. | | 3/4 | | -Gösterip-yaptırma    -Sözel İpucu  -İpucunun silikleştirilmesi | | • Anagramlar  • Şifre oyunları  • Scrabble  • Sözcük gruplama  • Kelime avı  • Sözcük yerleştirme | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 3. GEOMETRİK - MEKANİK OYUNLARI BECERI BASAMAKLARINA UYGUN OYNAR. | Geometrik-mekanik oyunların temel kurallarını kavrar  Geometrik-mekanik oyunlarda uzamsal becerilerini kullanır.  Başlangıç düzeyinde geometrik-mekanik oyunlar oynar. | 3/4 | -Gösterip-yaptırma    -Sözel İpucu  -İpucunun silikleştirilmesi | • Tangram  • Polyomino  • Düğümler  • Rubikkübü  • Soma küpler  • Jenga  • Yap-bozlar  • Mekanik ayırma bilmeceleri |  |
| 4. HAFIZA OYUNLARINI BECERI BASAMAKLARINA UYGUN OYNAR. | Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar.  Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır.  Başlangıç düzeyinde hafıza oyunları oynar. | 3/4 | -Gösterip-yaptırma    -Sözel İpucu  -İpucunun silikleştirilmesi | • Eş bulma oyunları  • Resim hatırlama  • Yön bulma  • Yakın plan fotoğrafları verilmiş cisimleri tanıma |  |
| 6. ZEKÂ SORULARINI BECERI BASAMAKLARINA UYGUN CEVAPLAR. | Zekâ sorularının temel prensiplerini kavrar.  Başlangıç düzeyinde zekâ soruları çözer.  Başkalarına zekâ soruları sorar. | 3/4 | -Gösterip-yaptırma    -Sözel İpucu  -İpucunun silikleştirilmesi | • Kurt-Kuzu-Ot  • Üç ampül  • Yalancı- Doğrucu  • 12 top  • Kap ölçme  • Kibrit problemleri  • Sonraki terimleri bulma |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |