**KINIK İLKOKULU**

**SOSYAL ETKİNLİK RAPORU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SOSYAL KULÜP ADI** | SPOR KULÜBÜ | | | |
| **ETKİNLİK ADI** | MENDİL KAPMACA | | | TARİH  11/10/2021-17/01/2022 |
| **ETKİNLİĞİN**  **KATILIMCILARI** | KIZ ÖĞRENCİ | ERKEK ÖĞRENCİ | ÖĞRETMEN | TOPLAM |
| 1 | 8 | 1 | 10 |

|  |  |
| --- | --- |
| **ETKİNLİK TÜRÜ** | BİLİMSEL ETKİNLİKLER    KÜLTÜREL ETKİNLİKLER    SANATSAL ETKİNLİKLER    X SPORTİF ETKİNLİKLER  SOSYAL ETKİNLİKLER  TOPLUM HİZMETİ ÇALIŞMALARİ |
| **ETKİNLİĞİN YAPILDIĞI YER** | OKUL BAHÇESİ |
| **ETKİNLİK AMACI** | GELENEKSEL OYUNLARI TANIR VE ONLARI OYNAYARAK YAŞATIR. |
| **ETKİNLİK ÖZETİ ve SONUÇLARI** | Belirlenen araliklarla önce oyunun kurallari araştirildi. Oyun için ne tür stratejiler kullanilabilir, tarihçesi nedir, nasil oynanir gibi videolar izlenerek oyun hakkinda iyice farkindalik oluşturuldu. Öğrencilerden anne-babalarina bu oyunu sormalari onlarin çocukluğunda bu oyunun nasil oynandiğini onlardan dinlemeleri ve başka ne tür geleneksel oyunlar oynadiklarini öğrenmeleri sağlandi.  Tüm bu mental hazirliğin ardindan okul bahçesinde belirlenen kurallar çerçevesinde mendil kapmaca oyunlari oynandi. Etkinliğe dahil olmak isteyen diğer öğrenci ve öğretmeneler de oyunlara dahil edilerek oyunun daha çok kişiye ulaşmasi ve etkinliklerin şenlik havasinda geçmesi sağlandi. |
| **ETKİNLİK GÖRSELLERİ** | DOSYAYA EKLENDİ |

**hat.dizayn** ……………..

**DANIŞMAN ÖĞRETMEN** **OKUL MÜDÜRÜ**