**1)** Aşağıdaki resimlerde Scracth programında yeni karakter ekleme simgeleri verilmiştir. Her resim için doğru olan açıklamayı ok çizerek eşleştiriniz?

Rastgele Sürpriz karakter ekler.

[](https://www.sorubak.com/sinav/)  
  
  
 Kendi Karakterini çizmeni sağlar.

   
  
 Dosyadan bir karakter seçmeni sağlar.

**2)** Aşağıdaki kod blokları Maymun Muz Oyununda kullanılan kodları içermektedir. Aşağıdakilerden hangisi Maymunun fareyi takip etmesini sağlar?

1. 
2. 
3. 
4. 
5. [](https://www.sorubak.com/sinav/)

Yukarıda görmüş olduğunuz **Sor ve Bekle** komutu aşağıda verilen komut gruplarından hangisinin altında bulunur.

**a.** Kontrol 🡪 Adın ne? Sor ve Bekle

**b.** Algılama 🡪 Adın ne? Sor ve Bekle

**c.** Ses 🡪 Adın ne? Sor ve Bekle

**d.** Görünüm🡪 Adın ne? Sor ve Bekle

1. **[](https://www.sorubak.com/sinav/)**

Yukarıda resmini gördüğünüz kod bloğunun açıklaması aşağıdakilerden hangisidir?

1. Klavyede boşluk tuşuna basıldığında yazı yada tura değişkeni oluştur.
2. Klavyede boşluk tuşuna basıldığında 1 ile 2 arasında rastgele bir sayı seç ve yazı yada tura değişkenine ata
3. Klavyede boşluk tuşuna basıldığında yazı yada tura değişkenini 1 yap.
4. Klavyede boşluk tuşuna basıldığında yazı yada tura değişkenini 2 yap.

**5)** [](https://www.sorubak.com/sinav/) komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

1. Yazı Tura değişkenini 1 yapar.
2. Toplam atma değişkenini 1 yapar.
3. Toplam atma değişkenini 1 artırır.
4. Toplam atma değişkenini 1 azaltır.

**6)** Aşağıdaki kod bloğunun açıklaması hangi seçenekte doğru verilmiştir?



1. Eğer yazı yada tura değişkeni 1 e eşitse yazı toplamı 1 yap.
2. Eğer yazı yada tura değişkeni 1 e eşitse yazı toplamı 1 artır.
3. Eğer yazı yada tura değişkeni 1 e eşitse yazı toplamı 1 azalt.
4. Eğer yazı yada tura değişkeni 1 e eşit değilse yazı toplamı 1 artır.

**7) [](https://www.sorubak.com/sinav/)**

Yukarıdaki Maymun Muz Oyununda Sarı Muzlar için verilen kod bloğu ne işe yarar?

1. Maymun sarı muzlara yaklaşırsa skoru 10 puan azaltır ve sarı muzu gizler.
2. Maymun sarı muzlara yaklaşırsa skoru 10 puan artırır ve sarı muzu gizler.
3. Maymun sarı muzlara yaklaşırsa skoru 10 puan artırır ve sarı muzu gösterir.
4. Maymun sarı muzlara yaklaşırsa skoru 10 puan azaltır ve sarı muzu gösterir.

<https://www.sorubak.com>

**8)** [](https://www.sorubak.com/sinav/)

Yukarıda verilen Alışveriş Hesaplama programının kod bloğunun bir parçası verilmiştir. Bu kod bloğunda **okla** **gösterilen komutun** açıklaması aşağıdakilerden hangisinde doğru verilmiştir?

1. Kitap fiyatı değişkenine verilen yanıtı aktarır.
2. Kitap fiyatı değişkenini oluşturur.
3. Kitap fiyatı değişkenini 0 yapar.
4. Kitap fiyatı değişkeni siler.

**9)** [](https://www.sorubak.com/sinav/)

Yukarıda verilen kod bloğunun açıklamasında boş bırakılan yerleri doldurunuz

**Eğer ……………değişkeni ………den büyük ise**

**…… saniye boyunca ……………………… söyle**

**10)**

****

**2**

**1**

***Yukarıdaki kod bloğunda alışveriş hesaplama programında …………… i 0 lamak için kod blokları yerleştirilmiştir.***

***Bu kod bloğundaki kod parçacıklarını yerleştirmek için hangi komut grubunu seçmeliyiz?***

***A) OPERATÖRLER***

***B) DEĞİŞKENLER***

***C) HAREKET***

***D) ALGILAMA***

[***https://www.sorubak.com***](https://www.sorubak.com)

**NOT: Sorular 10 puandır.   
  
*………………………***

***Bilişim Teknolojileri Öğretmeni***

***BAŞARILAR DİLERİM***

***☻☻☻***