|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Adı:** | **…….. ORTAOKULU**  **2021-2022 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ**  **6.SINIF II. DÖNEM II. SINAV SORULARI** | **Not** |
| **Soyadı:** |
| **Sınıf: No:** |

1. **Şekildeki “?” ile gösterilen kutucuğa aşağıdaki kavramlardan hangisi yazılmalıdır?(10p)**

**A)**Operatör **B)** Algoritma **C)** Veri **D)**Değişken

1. **Aşağıda verilen ifadelerden doğru olanların altına “D” yanlış olanların altına “Y” yazınız.(10p)**



**Problem çözme adımlarının en başında problemi anlamak gelir.**



**yukardaki şekil akış şemasında bilgi girişi için kullanılır.**



**Scratch bir kelime işlemci programıdır.**

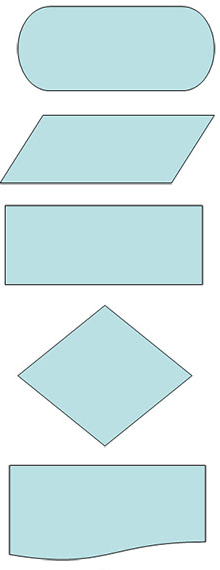


**Bir algoritmanın geometrik şekiller ile gösterilmesine “Akış Şeması” denir.**



**Algoritma basamaklarının bir başlangıcı ve sonu bulunur.**

1. **Aşağıda verilen akış şeması şekillerini uygun olan kavramlar ile oklar yardımıyla eşleştiriniz.(10p)**

**[](https://www.sorubak.com/sinav/)**

**Veri girişi yapılacağını gösterir.**

**Ekrana görüntü (çıktı) göndermek için kullanılır.**

**Hesaplama işlemleri yapılacağını gösterir.**

**Başlangıç ve bitiş işlemlerinde kullanılır.**

**Karar verme ve karşılaştırma işlemleri için kullanılır.**

1. ** Aşağıdaki kod bloğunun açıklaması aşağıdakilerden hangisidir? (10p)**

**A)**Klavyede sağ yön tuşuna basıldığında sağa doğru dön ve 10 adım git.

**B)**Klavyede boşluk tuşuna basıldığında sağa doğru dön ve 10 adım git.

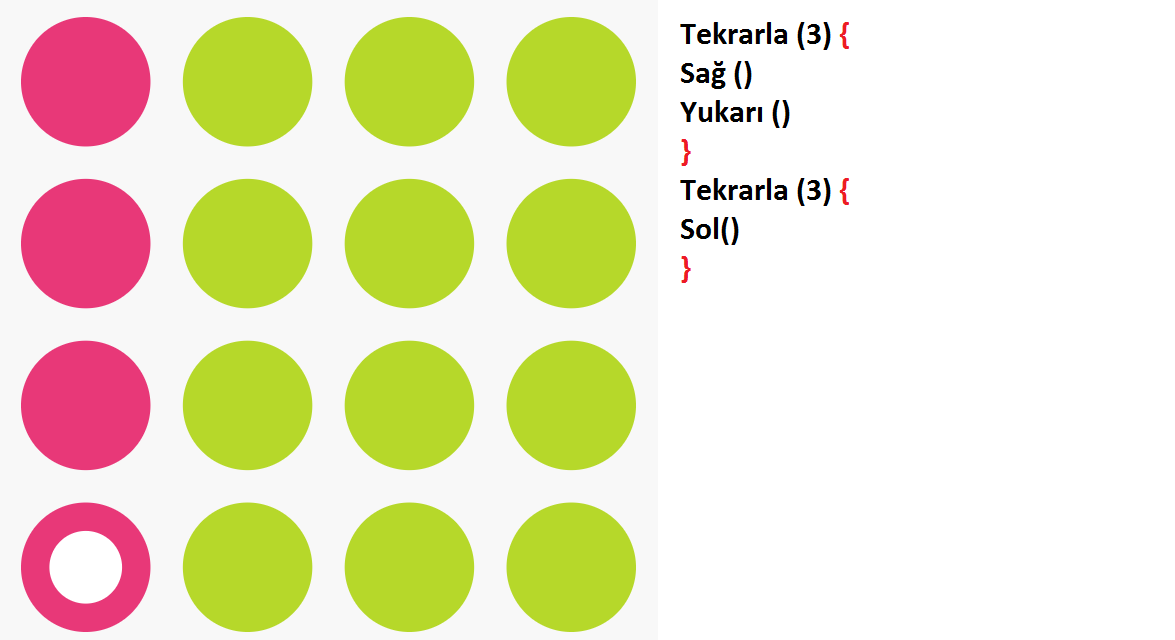
**C)**Klavyede sol yön tuşuna basıldığında sola doğru dön ve 10 adım git.

**D)**Klavyede boşluk tuşuna basıldığında yukarı dön ve 10 adım git

1. **Scratch programında aşağıdaki kodların hangisi içindeki kodların hiç durmadan çalışmasını sağlar?(10p)**

**A)C:\Users\Yusuf\Desktop\ss.jpg B) C:\Users\Yusuf\Desktop\olk.jpg C) [](https://www.sorubak.com/sinav/) D) **

1. **Aşağıda bulunan beyaz noktaya yandaki komutları sırası ile uygulayınız ve bu beyaz noktanın en son hangi konumda olacağını + işareti koyarak belirtiniz.(10p)**

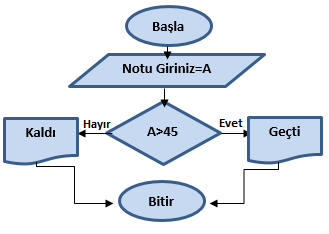
****

1. **Aşağıdakilerden hangisi algoritma kurulurken dikkat edilecek hususlar arasındadır? (10p)**

**A)** Mutlaka bir başlangıcı ve sonu olmalıdır. Sonu olmayan bir algoritmanın test edilmesinin mümkün olmadığı açıktır.

**B)** Bir algoritmadaki ifadeler kesin olmalıdır. Belirsizlikler algoritma ile ulaşılmak istenen sonucun elde edilememesine neden olur.

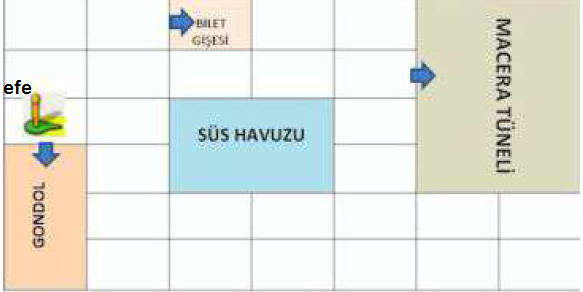
**C)** Algoritma sınırlı sayıda belirli kurallarla kurulmalıdır. Ve bu belirli kurallar takip edecekleri bir sıraya sahip olmalıdırlar. <https://www.sorubak.com>

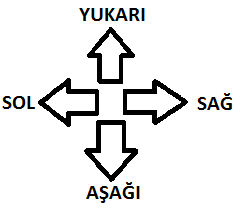
**[](https://www.sorubak.com/sinav/)** **D)** Hepsi

1. **Yan tarafta verilen algoritma örneğinde Umut notunu 75 olarak giriyor.**

**Yandaki algoritmaya göre ekranda hangi değer yazacaktır?(10p)**

**A )Bitir B) Kaldı C) Geçti D) 75**

**Efe arkadaşları ile birlikte lunaparka gitmiştir. Efe’nin arkadaşları “Gondol” a binmek istemektedir. Efe ise gondola binmek yerine macera tüneline gitmeyi tercih eder. Ancak elinde hiç jetonu kalmamıştır. Yandaki krokiden yararlanarak Efenin bulunduğu yerden bilet gişesine uğrayarak macera tüneline gitmesini sağlayan algoritmayı yazınız.(20p)**

****

<https://www.sorubak.com>